

ATIVIDADE Nº 1

> **Temática:** A Água e os seres vivos

> **Objetivo:** Descobrir a diversidade dos seres vivos que habitam os meios aquáticos ou que deles dependem.

> **Atividade:** Um jogo coletivo.

> **Material necessário:** Um lenço por participante.

> **Preparação e desenvolvimento:**

1. Crie um terreno de jogo (se for dentro da sala de aula, há que encostar mesas e cadeiras às paredes).

Peça a cada aluno que pense num ser vivo aquático cujo nome comece pela mesma letra do seu (por exemplo: Samuel / salmão; Gabriel / golfinho; Pedro / pato...). Para ajudar nessa escolha, leve para a aula alguns livros (enciclopédias, livros temáticos sobre animais).

2. Peça aos participantes do jogo que escolham um parceiro e vendem depois os olhos. Diga-lhes que se devem deslocar pelo terreno do jogo, seguindo indicações que vai dando: andar dez passos para o lado ou cinco para a frente ou dar meia volta...). Depois, cada participante deve tentar encontrar o seu parceiro e apresentar-se.

3. O jogo deve repetir-se após sucessivas trocas de parceiros, de modo a permitir o máximo de apresentações.

4. No fim, converse com os alunos sobre a diversidade dos seres vivos que dependem do meio aquático. Leve-os a notar que são tão variados como os nomes de cada um.

> **Ir mais longe:**

Organize com os alunos uma exposição na escola sobre a diversidade dos seres que habitam o meio aquático.



AQUEDUTO
DAS
ÁGUAS LIVRES



RESERVATÓRIO
DA
MÃE DE ÁGUA



GALERIAS
SUBTERRÂNEAS



RESERVATÓRIO
DA
PATRIARCAL



ESTAÇÃO ELEVATÓRIA
A VAPOR
DOS BARBADINHOS

MUSEU
DA
ÁGUA



EPAL

Grupo Águas de Portugal